

Jeux PSP : Mode d'emploi

- Au commencement, il faut pouvoir reconnaître les jeux de psp :



Les fichiers ISO, ça te dit quelque chose ? Ce sont les formats d'image virtuelles que j'utilise pour les jeux de PC. Ça te dit toujours rien ? Attends..

ISO = CD virtuel

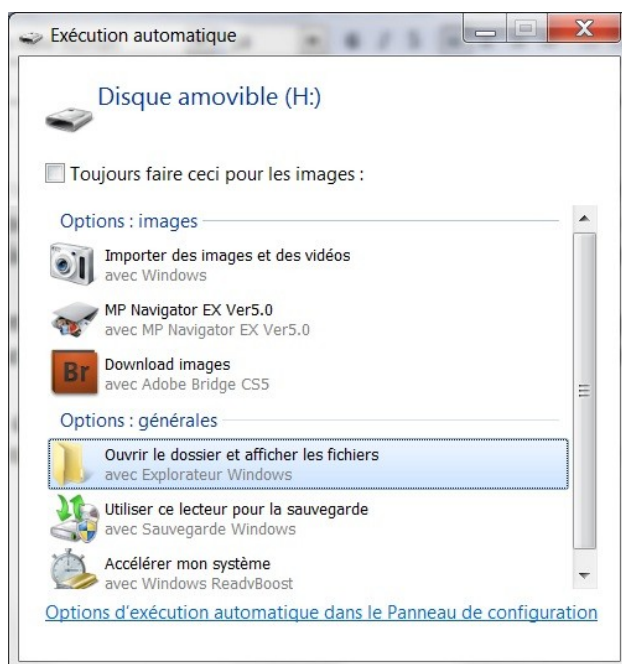


Les fichiers CSO sont des fichiers ISO mais compressés. Attention à pas croire que c'est comme un .RAR ou .ZIP, tu ne peux pas les décompresser et il ne faut pas, c'est un format à part entière comme ISO. On peut même compresser en .RAR un CSO.

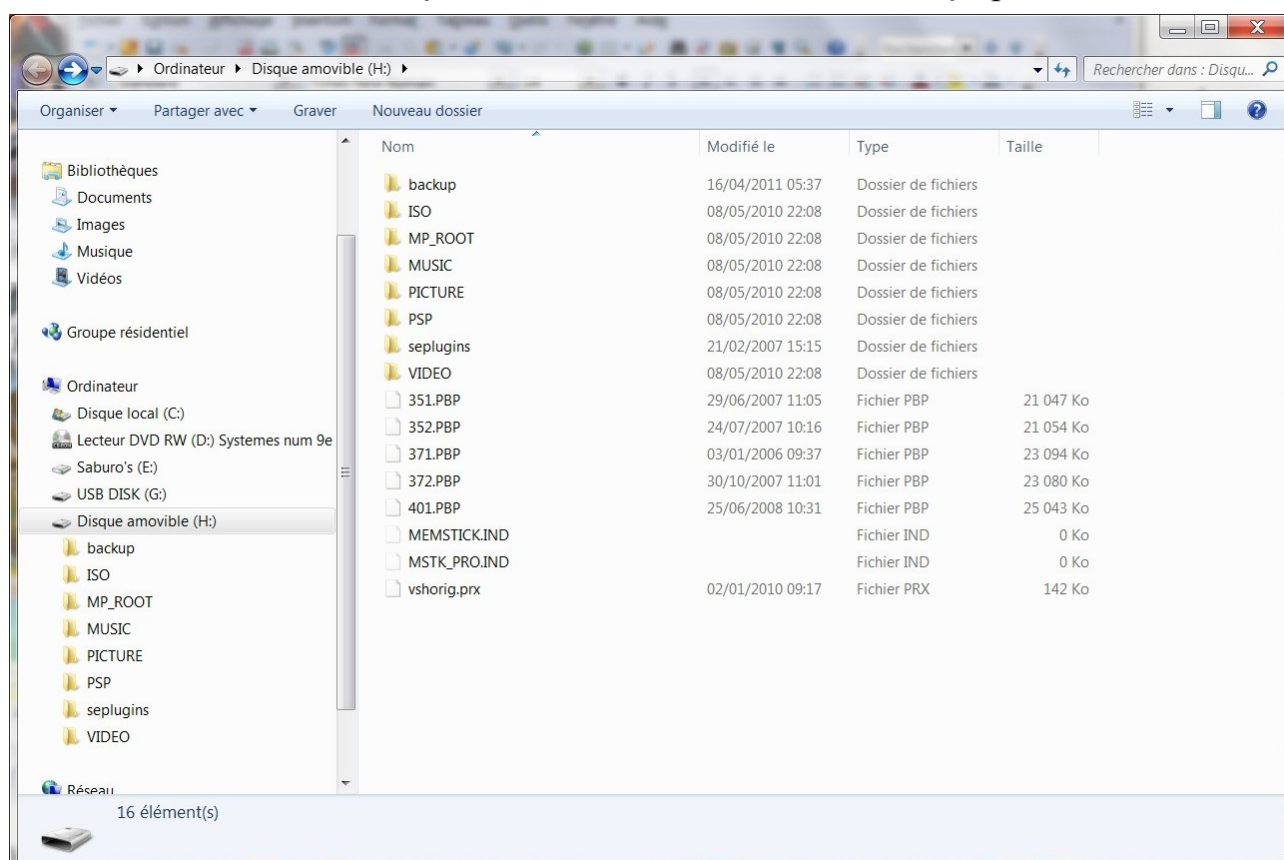
Si tu comprends toujours pas, ce n'est pas grave, garde en tête que ce sont les types de fichiers que tu mettras dans ta PSP. Moi et mon art d'expliquer tu sais bien ;).

- Deuxième chose à savoir :

Quand tu vas brancher ta PSP à ton ordinateur pour la première fois, tu vas voir ça :



Ça te dit quelque chose naturellement mais tu arrives à la « racine » de la carte mémoire de la PSP. En français, tu arrives à la carte mémoire. Ça paraît bête mais..



Voilà, ici, je pense que tu as compris.

ISO : Jeux (ISO, CSO)(Aucun .RAR)

MUSIC, PICTURE,VIDEO : Tu as compris, je pense.

SEPLUGINS : Fichiers de configuration des plug-ins(Style quand tu vois le pourcentage de batterie et le nombre de minutes qui te reste c'est ça, un conseil n'y touches pas, c'est un peu galère à paramétrer)

PSP : Fichier pour tout ce qui est spécifique à la PSP(jeux adaptés à la psp(N64,PlayStation 1). D'ailleurs pour les jeux de PlayStation 1(.PBP) ils se placent dans **PSP/GAME/Nom de fichier du jeu de PlayStation 1**(pour mieux le retrouver)/**EBOOT.PBP**(Je dis « pour mieux le retrouver » parce que tous les jeux de PSP doivent s'appeler **EBOOT.PBP** donc on les met généralement dans un fichier portant le nom du jeu pour les reconnaître)

Les autres types de fichier n'important pas.

- Troisième chose à savoir :

Quand tu téléchargeras un jeu de PSP, sur les sites que je te donnerai ou d'autres, il faut savoir qu'un jeu de PSP est au départ sur UMD(L'UMD (pour « Universal Media Disc ») est un support de stockage optique propriétaire mis au point en 2004 par Sony et destiné à sa console portable PSP).



Un .ISO ou .CSO doit faire au minimum 300 à 400 Mo, au maximum 1,8 Go en moyenne(exception pour Need For Speed Most Wanted 5-1-0 : 138 Mo).

Si il est compressé il ne doit pas descendre en dessous de 200 Mo sinon tu dois te faire du soucis mais je te rassure il n'y a pas vraiment de « faux jeux » en circulation en ce moment.

Mes références sont : PsPGunz, PSP ISO(construction), Planete-lolo(tu connais) et d'autres. Au cas où tu trouves VRAIMENT pas ton bonheur, demande, je te trouve ça vite fait.